

Autodesk Revit Architecture 2018 Praxiseinstieg M

Autonomy, Moral Worth, and Right
 Autodesk Revit Architecture 2019
 Mac OS X Leopard For Dummies
 10 Steps to Successful Mentoring
 Music as a Chariot
 Small Basic für Kids
 Zend PHP 5 Certification Study Guide
 PHP and MySQL Everyday Apps For Dummies
 A Purse with Tiny Strings
 Machine Learning with Python Cookbook
 World's Leading National, Public, Monastery and Royal Library Directors
 Counterpoints
 Autodesk Revit Architecture 2018
 Differential Geometry and Topology, Discrete and Computational Geometry
 Coffee Story
 Ajax For Dummies
 Hegel on Second Nature in Ethical Life
 Beginning Android 4 Application Development
 Excel 2003 For Dummies
 DevOps for VMware Administrators
 Dutch Cartesianism and the Birth of Philosophy of Science
 Designing Objects in Motion
 Nietzsche on Consciousness and the Embodied Mind
 HTML5 Games Most Wanted
 Cell Culture Technology for Pharmaceutical and Cell-Based Therapies
 Docker for Developers, 2nd Edition
 Access 2007 For Dummies
 Make Your Own Neural Network
 Aesthetics of the Margins / The Margins of Aesthetics
 ArchiCAD 22
 3D-Konstruktionen mit Autodesk Inventor und Inventor LT 2018
 Visual Basic 2005 For Dummies
 Color in Space
 Integrating Web Services with Oauth and PHP
 AutoCAD 2018 und LT 2018 für Architekten und Ingenieure
 PHP and MySQL for Kids
 Clean Craftsmanship
 August Strindberg and Visual Culture
 AutoCAD 2019 und LT 2019 für Architekten und Ingenieure
 AutoCAD 2015 und LT 2015 für Architekten und Ingenieure

Autodesk Revit Architecture 2018 Praxiseinstieg M Downloaded from hmg.creci-rj.gov.br guest

SUTTON GINA

Autonomy, Moral Worth, and Right Walter de Gruyter GmbH & Co KG

- Für die Versionen AutoCAD 2015 und AutoCAD LT 2015 •
- Konstruktionsbeispiele aus Architektur, Handwerk und Technik •
- Zum Download: Beispielzeichnungen, Tutorials und AutoLISP-Programme Dieses Grundlagen- und Lehrbuch zeigt anhand konkreter Praxisbeispiele aus Architektur, Handwerk und Technik die Möglichkeiten von AutoCAD 2015 und AutoCAD LT 2015 und richtet sich insbesondere an AutoCAD-Neulinge, die Wert auf einen praxisnahen Einstieg legen. Dabei wird von Anfang an mit typischen Konstruktionsaufgaben aus Studium oder Berufsleben gearbeitet. Mit allen Übungszeichnungen als Download können Sie sofort beginnen und in Kürze Ihre ersten eigenen Zeichnungen erstellen. Dabei arbeiten Sie von Anfang an mit typischen Konstruktionsaufgaben, wie sie Ihnen auch im Studium oder Berufsleben begegnen. Die wichtigsten Vorgehensweisen werden mit konkreten Beispielen erklärt und geübt. Am Ende eines jeden Kapitels finden Sie Übungsaufgaben zum Konstruieren sowie Testfragen mit Lösungen. Zahlreiche Befehle werden detailliert erläutert, wie z.B.: • Zeichnen mit LINIE, BOGEN, PLINIE, Multilinie/Doppellinie und Schraffur • Objektwahl und Editieren (VERSETZ, STUTZEN, DEHNEN, ABRUNDEN, FASE, SCHIEBEN, OPIEREN, DREHEN, SPIEGELN, BRUCH, VERBINDEN), auch mit Griffen, Eigenschafts-Manager und Schnell-Eigenschaften • Komplexe Editierbefehle: verschiedene Anordnungsverfahren REIHERECHTECK, REIHEKREIS, REIHEPFAD, TEILEN, MESSEN, STRECKEN, VARIA, LÄNGE • Zusammengesetzte Objekte: BLOCK, WBLOCK, dynamische Blöcke (auch mit Attributen für Stücklisten) und externe Referenzen • Parametrisches Konstruieren für Variantenteile und dynamische Blöcke mit Blocktabelle • 3D-Modellierung mit Volumenkörpern, Netzkörpern und NURBS-Flächen • Menü-Anpassungen (CUI), Makro-Aufzeichnung mit dem ActionRecorder, Einführung in AutoLISP-Programmierung • Deutsche Beschreibung der englischen Expressstools Zum Download: • Beispielzeichnungen • Multimedia-Tutorials • AutoLISP-Programme Aus dem Inhalt: • Vorstellung der neu gestalteten Benutzeroberfläche mit modernisierter Befehls-eingabe • Schnelleinstieg ins Zeichnen mit RASTER (LINIE, KREIS, RECHTECK, SOLID, RING, PLINIE) • Exaktes Zeichnen mit Koordinaten, Objektfang (OFANG) und Spurlinien (POLAR, OTRACK) • Zeichnungsorganisation mit Layern, Vorlagen und Standards • Automatische Skalierung für das maßstäbliche Plotten • Texte, Schriftfelder und Tabellen, Verbindung zu EXCEL, Bemaßung mit Spezialfällen • Erstellen parametrischer

Variantenkonstruktionen, auch als dynamische Blöcke • 3D-Einführung und Modellieren von Volumen- und Netzkörpern, sowie NURBS-Flächen (Freiformmodellierung) • Suchen mit dem Content Center • Arbeiten im Internet mit AutoCAD 360 (Cloud) und AutoCAD WS (Web Share) • Übungsfragen mit Antworten *Autodesk Revit Architecture 2019* Walter de Gruyter GmbH & Co KG

This book is for anyone who wants to understand what neural network[s] are. It's for anyone who wants to make and use their own. And it's for anyone who wants to appreciate the fairly easy but exciting mathematical ideas that are at the core of how they work. This guide is not aimed at experts in mathematics or computer science. You won't need any special knowledge or mathematical ability beyond school maths [sic] ... Teachers can use this guide as a particularly gentle explanation of neural networks and their implementation to enthuse and excite students making their very own learning artificial intelligence with only a few lines of programming language code. The code has been tested to work with a Raspberry Pi, a small inexpensive computer very popular in schools and with young students"-- (page 6, Introduction)

Mac OS X Leopard For Dummies Penn State Press

- Mit zahlreichen Konstruktionsbeispielen • Einführung in die wichtigsten Bedienelemente • Zahlreiche Übungsfragen mit Lösungen Dieses Grundlagen- und Lehrbuch zeigt Ihnen anhand vieler Bildbeispiele die Möglichkeiten von ArchiCAD 22 und richtet sich insbesondere an ArchiCAD-Neulinge, die Wert auf einen praxisnahen Einstieg legen. Sie arbeiten von Anfang an mit typischen Konstruktionsaufgaben, wie sie Ihnen im Studium oder Berufsleben begegnen. Jeder Befehl wird direkt an Beispielen erklärt und eingeübt. Sie beginnen mit einem Grundriss, der die ersten Konstruktionsschritte erläutert und in die Arbeitsweise einführt. Sie lernen die Benutzeroberfläche kennen, die Eingabemöglichkeiten für Koordinaten sowie die Benutzung von Fanghilfen, Fangpunkten und Hilfslinien. Dann werden die Architektur-Elemente wie Wände, Fenster, Eckfenster, Türen, Decken, Dächer, Dachfenster, Schalen, Stützen, Unterzüge, Treppen, Fassaden und Morph-Elemente im Grundriss und im 3D-Fenster demonstriert und die überarbeitete Treppenfunktion wird vorgestellt. Weiterhin werden die Möglichkeiten für grafische Überschreibungen und die Regeln für Schichtaufbau und Verschneidungen bei Wänden, Decken, Dächern und Schalen berücksichtigt. Alle Elemente werden an Beispielen vorgestellt. Einen breiten Raum nehmen die Bearbeitungsbefehle ein, insbesondere die Bearbeitung über Pet-Paletten markierter Elemente. In weiteren Bearbeitungsschritten wird die Konstruktion durch Hinzufügen von automatischen Bemaßungen ergänzt. Listen der Elemente wie Fenster und Türen werden automatisch

erstellt. Mit weiteren einfachen Befehlen können Sie Schnitte und Ansichten erzeugen. Um Ihr Projekt eindrucksvoll zu präsentieren, erstellen Sie schließlich fotorealistische Visualisierungen. Im letzten Kapitel wird als Beispiel ein Einfamilienhaus mit dokumentierten Befehlseingaben konstruiert. Am Ende eines jeden Kapitels finden Sie Übungsfragen und im Anhang die zugehörigen Lösungen.

10 Steps to Successful Mentoring John Wiley & Sons Book Join in the adventure with Princess Tessa and her tiny purple key. What castle door will it open? What will be behind the magic door? An engaging tale for boys and girls about the value of kindness in our diverse world.

Music as a Chariot Taylor & Francis

This practical guide provides nearly 200 self-contained recipes to help you solve machine learning challenges you may encounter in your daily work. If you're comfortable with Python and its libraries, including pandas and scikit-learn, you'll be able to address specific problems such as loading data, handling text or numerical data, model selection, and dimensionality reduction and many other topics. Each recipe includes code that you can copy and paste into a toy dataset to ensure that it actually works. From there, you can insert, combine, or adapt the code to help construct your application. Recipes also include a discussion that explains the solution and provides meaningful context. This cookbook takes you beyond theory and concepts by providing the nuts and bolts you need to construct working machine learning applications. You'll find recipes for: Vectors, matrices, and arrays Handling numerical and categorical data, text, images, and dates and times Dimensionality reduction using feature extraction or feature selection Model evaluation and selection Linear and logical regression, trees and forests, and k-nearest neighbors Support vector machines (SVM), naïve Bayes, clustering, and neural networks Saving and loading trained models Small Basic für Kids MITP-Verlags GmbH & Co. KG PHP and MySQL for Kids is a lighthearted introduction to programming with PHP that shows you how to use the building blocks of the web to make your own websites. After making a simple HTML home page, you'll learn how to install a server, manage databases with MySQL, create a blog, recognize visitors with cookies, and much more. In each chapter, you'll work on a project to learn increasingly advanced web programming skills, with illustrations and kid-friendly examples to keep things fun along the way. If you want to start making your mark on the web, this is the perfect place to start.

Zend PHP 5 Certification Study Guide BoD – Books on Demand Music as a Chariot offers a multidisciplinary perspective whose primary proposition is that theatre is a type of music. Understanding how music enables the theatre experience helps to

shape our entire approach to the performing arts. Beginning with a discussion on the origin and nature of time, the author takes us on an evolutionary journey to discover how music, language and mimesis co-evolved, eventually coming together to produce the complex way we experience theatre. The book integrates the evolutionary neuroscience of the human brain into this journey, offering practical implications and applications for the auditory expression of this concept—namely the fundamental techniques artists use to create sound scores for theatre. With contributions from directors, playwrights, actors and designers, *Music as a Chariot* explores the use of music to carry ideas into the human soul—a concept that extends beyond the theatrical to include film, video gaming, dance, or anywhere art is manipulated in time.

PHP and MySQL Everyday Apps For Dummies MITP-Verlags GmbH & Co. KG

Für die Versionen AutoCAD 2019 und AutoCAD LT 2019 Konstruktionsbeispiele aus Architektur, Handwerk und Technik Zahlreiche Praxisbeispiele und Übungen Dieses Grundlagen- und Lehrbuch zeigt Ihnen anhand konkreter Praxisbeispiele aus Architektur, Handwerk und Technik die Möglichkeiten von AutoCAD 2019 und AutoCAD LT 2019 und bietet insbesondere AutoCAD-Neulingen einen gründlichen und praxisnahen Einstieg in CAD. Mit dem Buch und der 30-Tage-Testversion von der Autodesk-Webseite können Sie sofort beginnen und Ihre ersten Zeichnungen erstellen. Sie arbeiten von Anfang an mit typischen Konstruktionsaufgaben aus Studium und Praxis. Zu jedem Kapitel finden Sie Übungsaufgaben, Testfragen und Lösungen. Zahlreiche Befehle werden detailliert erläutert, wie z.B.: • Zeichnen mit LINIE, BOGEN, PLINIE, Multilinie/Doppellinie und Schraffur • Bearbeiten (VERSETZ, STUTZEN, VERLÄNGERN und weitere), Griffe, Eigenschaften-Manager, Anordnungen mit REIHE-Befehlen, Ändern mit STRECKEN, VARIA, LÄNGE • Komplexe Objekte: BLOCK, Dynamischer Block, Attribute und externe Referenzen • Parametrisches Konstruieren für Varianten-teile, 3D-Volumenkörper, Netzkörper und NURBS-Flächen • Vereinfachtes Erzeugen von Ansichtsfenstern zum Plotten • Neue Vergleichsfunktion für Zeichnungen • Anpassen der Benutzeroberfläche, Makro-Aufzeichnung, AutoLISP-Programmieranleitung • Deutsche Beschreibung der englischen ExpressTools • Freigabe von Ansichten in der Cloud (Web und Mobile) Zum Download auf der Webseite des Verlags: Beispiele als PDF, Video-Tutorials, Vorlagen

A Purse with Tiny Strings Createspace Independent Publishing Platform

Edited by two of the most distinguished pioneers in genetic manipulation and bioprocess technology, this bestselling reference presents a comprehensive overview of current cell culture technology used in the pharmaceutical industry. Contributions from several leading researchers showcase the importance of gene discovery and genomic technology development. *Machine Learning with Python Cookbook* John Wiley & Sons Reach New Heights as a Mentor Broaden people's perspectives. Sustain momentum for development. Drive significant career growth. It doesn't take a workplace superhero to accomplish all of this. You can do it—when you become a masterful mentor. While mentoring resources typically center on the mentee or the program, *10 Steps to Successful Mentoring* is devoted explicitly to helping you excel in the role of mentor. In this book, Wendy Axelrod helps you stretch your mentoring abilities to yield substantial rewards for you and your mentee. Drawing on more than 20 years of work with mentors, she delves into proven approaches to use in your ongoing meetings, such as elevating the power of questions, leveraging experience for learning, and expanding growth using everyday psychology. Come away inspired to take on a fresh challenge. Whether mentoring is a calling or a choice, you're new to it or a seasoned veteran, or you're in a formal program or on your own, *10 Steps to Successful Mentoring* is the resource you'll return to again and again. It's filled with real-life examples and 40 tools to help you master the nuances that drive deliberate development. Woven throughout are Wendy's seven guiding principles that distinguish the most successful mentors (hint: "Start where your mentee is, not where you think they should be"). Become the best possible mentor, and deliver memorable experiences to your mentees and create a lasting legacy for yourself.

World's Leading National, Public, Monastery and Royal Library Directors MITP-Verlags GmbH & Co. KG

"The projects punctuating these pages ... demonstrate the visible and tangible influence of color in architecture as a major force and design consideration ... Understanding how colors can be used and interpreting color forecasts supports the art of color: how color and light are form-givers to architecture, how color enhances context and environment, and how it can communicate a building's sense of purpose ... Within [these] pages, color is used symbolically, culturally and psychologically to define and articulate connections to artful expression"--Page [4-5].

Counterpoints John Wiley & Sons

Mac OS X Leopard is the new cat in town, and wait until you see all the tricks it can do! Whether you're new to the Mac or a longtime Mac-thusiast, *Mac OS X Leopard For Dummies* is the fun and friendly way to have your Leopard purring in no time. While

the Mac has built its reputation in part on being user-friendly, OS X Leopard has lots of features that do lots of things—and that's where *Mac OS X Leopard For Dummies* puts you a step ahead. If you're meeting your first Mac, start at the beginning and you'll feel like a pro in no time. If you're familiar with earlier incarnations of OS X, you can jump right to the chapters on organizing your files and getting a sneak peek with Quick Look, backing up with the cool new Time Machine, using Spaces to manage Finder and application windows, and getting down with all the cool Mac multimedia features. *Mac OS X Leopard For Dummies* shows you how to: Customize your Dock and desktop Search smarter with Spotlight Sync your contacts and calendars Watch movies, play music, and download digital photos or video Start video chats on the fly Surf the Web with Safari—safely Get organized with Spaces Run Microsoft Windows on an Intel-based Mac Protect your kids with Parental Controls Set up a network and share files Written by Bob LeVitus, a.k.a. "Dr. Mac", *Mac OS X Leopard For Dummies* is quite likely the fastest and easiest way to tame a Leopard!

Autodesk Revit Architecture 2018 MITP-Verlags GmbH & Co. KG 3D-Modellieren von der Skizze über Bauteile und Baugruppen bis zur Werkzeichnung und Präsentation mit animierter Darstellung Praxisnahe Erläuterung grundlegender Befehle mit vielen verschiedenen Konstruktionsbeispielen zum Nachbauen Einführung in die iLogic-Programmierung Dieses Grundlagen- und Lehrbuch zeigt Ihnen anhand vieler einzelner Konstruktionsbeispiele die Möglichkeiten von Inventor 2018 und Inventor LT 2018 und richtet sich insbesondere an Inventor-Neulinge, die Wert auf einen gründlichen, praxisnahen Einstieg legen. Mit dem Buch und einer 30-Tage-Inventor-Testversion von der Autodesk-Homepage können Sie sofort beginnen und in Kürze Ihre ersten eigenen dreidimensionalen Konstruktionen erstellen. Die wichtigsten Vorgehensweisen werden mit vielen einzelnen Beispielen erklärt und geübt. Am Ende eines jeden Kapitels finden Sie Testfragen mit Lösungen im Anhang. Zahlreiche Befehle werden detailliert erläutert, wie z.B.: • Erstellen der ersten 2D-Skizzen mit Linie, Bogen, Kreis, Rechteck, Langloch, Polygon • Verwalten der Abhängigkeiten in der Skizze und Bemaßen • Volumenkörper aus Skizzen mit Extrusion, Rotation, Sweeping, Lofting • Spezielle Volumenkörperbefehle wie Spirale, Prägen, Ableiten, Rippe, Aufkleben • Import für AutoCAD-2D-Zeichnungen mit assoziativer Zuordnung 3D-Modellierung mit Grundkörpern wie Quader, Zylinder, Kugel und Torus • Ergänzung der Volumenkörper durch Features wie Bohrungen, Fasen, Rundungen, Gewinde, Wandstärke, Flächenverjüngung (Neigung), Verdicken, Biegung und Direktbearbeitung • Erstellen von Baugruppen durch Platzieren der Bauteile mit geometrischen Abhängigkeiten • Zeichnungsableitung mit diversen Ansichten, Bemaßungen und Beschriftungen • Erstellen von Stücklisten und Positionsnummern • Darstellung als animierte Präsentationen oder fotorealistische Bilder mit verschiedenen visuellen Stilen und Hintergrundbildern • Einführung in die iLogic-Programmierung mit einfachen nützlichen Beispielen für parametrische Teile *Differential Geometry and Topology, Discrete and Computational Geometry* Birkhäuser

Nietzsche's thought has been of renewed interest to philosophers in both the Anglo- American and the phenomenological and hermeneutic traditions. Nietzsche on Consciousness and the Embodied Mind presents 16 essays from analytic and continental perspectives. Appealing to both international communities of scholars, the volume seeks to deepen the appreciation of Nietzsche's contribution to our understanding of consciousness and the mind. Over the past decades, a variety of disciplines have engaged with Nietzsche's thought, including anthropology, biology, history, linguistics, neuroscience, and psychology, to name just a few. His rich and perspicacious treatment of consciousness, mind, and body cannot be reduced to any single discipline, and has the potential to speak to many. And, as several contributors make clear, Nietzsche's investigations into consciousness and the embodied mind are integral to his wider ethical concerns. This volume contains contributions by international experts such as Christa Davis Acampora (Emory University), Keith Ansell-Pearson (Warwick University), João Constâncio (Universidade Nova de Lisboa), Frank Chouraqui (Leiden University), Manuel Dries (The Open University; Oxford University), Christian J. Emden (Rice University), Maria Cristina Fornari (University of Salento), Anthony K. Jensen (Providence College), Helmut Heit (Tongji University), Charlie Huenemann (Utah State University), Vanessa Lemm (Flinders University), Lawrence J. Hatab (Old Dominion University), Mattia Riccardi (University of Porto), Friedrich Ulfers and Mark Daniel Cohen (New York University and EGS), and Benedetta Zavatta (CNRS).

Coffee Story Reaktion Books

Multimedia experiments are everywhere in contemporary art, but the collaboration and conflict associated with multimedia is not a new phenomenon. From opera to the symphonic poem to paintings inspired by music, many attempts have been made to pair sounds with pictures and to combine the arts of time and space. *Counterpoints* explores this artistic evolution from ancient times to the present day. The book's main focus is music and its relationship with painting, sculpture, and architecture. Philippe Junod draws on theoretical and practical examples to show how

different art movements throughout history have embraced or rejected creative combinations. He explains how the Renaissance, neoclassicism, and certain brands of modernism tried to claim the purity of each mode of expression, while other movements such as romanticism, symbolism, and surrealism called for a fusion of the arts. *Counterpoints* is a unique cultural history, one that provides a critical understanding of a popular but previously unheralded art form.

Ajax For Dummies John Wiley & Sons

Understand Android OS for both smartphone and tablet programming This fast-paced introduction to the newest release of Android OS gives aspiring mobile app developers what they need to know to program for today's hottest Android smartphones and tablets. Android 4 OS is, for the first time, a single solution for both smartphones and tablets, so if you master the information in this helpful guide, you'll be well on your way to successful development for both devices. From using activities and intents and creating rich user interfaces to working with SMS, messaging APIs, and the Android SDK, what you need is here. Provides clear instructions backed by real-world programming examples Begins with the basics and covers everything Android 4 developers need to know for both smartphones and tablets Explains how to customize activities and intents, create rich user interfaces, and manage data Helps you work with SMS and messaging APIs, the Android SDK, and using location-based services Details how to package and publish your applications to the Android Market Beginning Android 4 Application Development pares down the most essential steps you need to know so you can start creating Android applications today.

Hegel on Second Nature in Ethical Life American Society for Training and Development

- Mit Small Basic Schritt für Schritt programmieren lernen - Schnelle Erfolgserlebnisse: Kleine Spiele selbst entwickeln - Mit Fragen und Aufgaben am Ende jedes Kapitels Mit der kostenlosen Entwicklungsumgebung von Small Basic lernst du einfach programmieren und erzielst schnell tolle Resultate. Hans-Georg Schumann hilft dir bei den ersten Schritten und zeigt dir, wie du Programme erstellen kannst. Du brauchst keine Vorkenntnisse, alle Begriffe werden genau erklärt. Zuerst machst du dich mit den Grundlagen vertraut und bringst viele kleine Games zum Laufen, dann kannst du dich auch an größere Projekte wagen. Ein Anhang für Eltern und Lehrer, ein kleiner Pannenhelfer und ein Überblick über den kompletten Wortschatz von Small Basic runden dieses Buch ab. Und alle Beispiele aus dem Buch, die Lösungen zu den Aufgaben sowie weiteres Material findest du als Download im Internet.

Beginning Android 4 Application Development Bloomsbury Publishing USA

DevOps for VMware® Administrators is the first book focused on using DevOps tools and practices with VMware technologies. The authors introduce high-value tools from third parties and VMware itself, and guide you through using them to improve the performance of all your virtualized systems and applications. You'll walk through automating and optimizing configuration management, provisioning, log management, continuous integration, and more. The authors also offer step-by-step coverage of deploying and managing applications at scale with Docker containers and Google Kubernetes. They conclude with an up-to-the-minute discussion of VMware's newest DevOps initiatives, including VMware vRealize Automation and VMware vRealize Code Stream. Coverage includes • Understanding the challenges that DevOps tools and practices can help VMware administrators to solve • Using Vagrant to quickly deploy Dev and Test environments that match production system specifications • Writing Chef "recipes" that streamline server configuration and maintenance • Simplifying Unix/Linux configuration management and orchestration with Ansible • Implementing Docker containers for faster and easier application management • Automating provisioning across the full lifecycle with Razor • Integrating Microsoft PowerShell Desired State Configuration (DSC) and VMware PowerCLI to automate key Windows Server and vSphere VM admin tasks • Using Puppet to automate infrastructure provisioning, configuration, orchestration, and reporting • Supercharging log management with ELK (Elasticsearch, Logstash, Kibana) • Supporting DevOps source code management with Git and continuous integration practices with Jenkins • Achieving continuous integration, delivery, and deployment with VMware's vRealize Code Stream

Excel 2003 For Dummies Jos PressInc

This book examines the surprising ramifications of Kant's late account of practical reason's obligatory ends as well as a revolutionary implication of his theory of property. It thereby sheds new light on Kant's place in the history of modern moral philosophy.

DevOps for VMware Administrators John Wiley & Sons

A food crop. Its nation. Their new history. *Coffee Story*: Ethiopia, a tale from the country where coffee began. It's the twenty-first century and Ethiopia, in the global consciousness, is shedding its history of drought, famine, and war. It's doing so by embracing the heritage and potential of its defining crop, coffee, a plant first accounted for in legend more than three thousand years ago and that now ranks among the world's ten most-valued commodities.

Coffee Story: Ethiopia is the recounting of that process: a visual and narrative tale of opportunity, resources, education, and tradition.