

## Spirou Und Fantasio Carlsen Comics Bd 3 Die Entfu

Spirou und Fantasio 46: Der Mann, der nicht sterben wollte  
 Spirou und Fantasio 43: Mafia, Mädchen und Moneten  
 Spirou und Fantasio 38: Die Angst im Nacken  
 Spirou und Fantasio 33: Marilyn ist nicht zu stoppen  
 Spirou und Fantasio 21: Tora Torapa  
 Spirou und Fantasio 26: Kodo der Tyrann  
 Spirou und Fantasio 39: Das Tal der Verbannten  
 Spirou und Fantasio 35: Die Rückkehr des Z  
 Spirou und Fantasio 45: Flut über Paris  
 Spirou und Fantasio 47: Spirou in Tokio  
 Spirou und Fantasio  
 Spirou und Fantasio 6: Der doppelte Fantasio  
 Spirou und Fantasio 44: Jagd auf Spirou  
 Spirou und Fantasio 49: Angriff der Zyklonons  
 Spirou und Fantasio  
 Spirou & Fantasio Gesamtausgabe 5: Fabelhafte Wesen  
 Spirou und Fantasio 34: Die Ruck-Zuck-Zeitmaschine  
 Spirou in Berlin Spirou in Berlin  
 Spirou und Fantasio 29: Die Büchse der Pandora  
 Spirou und Fantasio 50: Die dunkle Seite des Z  
 Spirou-und-Fantasio-Sonderband  
 Spirou und Fantasio 37: Abenteuer in New York  
 Spirou und Fantasio Gesamtausgabe 16: 1992-1999  
 Spirou und Fantasio  
 Spirou und Fantasio 2: Eine aufregende Erbschaft  
 Spirou und Fantasio 19: Zucker im Tank  
 Spirou und Fantasio  
 Spirou & Fantasio Gesamtausgabe, Band 1: Die Anfänge eines Zeichners  
 Spirou und Fantasio 36: Jugendsünden  
 Spirou und Fantasio 51: In den Fängen der Viper  
 Spirou und Fantasio 32: Abenteuer in Australien  
 Spirou und Fantasio  
 Spirou und Fantasio 25: Alles wie verhext  
 Spirou & Fantasio Spezial 8: Porträt eines Helden als junger Tor  
 Spirou und Fantasio 20: Zauberei in der Abtei  
 Spirou & Fantasio Gesamtausgabe, Band 2: Von Rummelsdorf zum Marsupilami  
 Spirou und Fantasio Spezial 34: Spirou: oder die Hoffnung 3  
 Spirou und Fantasio 30: Der Lärmschlucker  
 Spirou und Fantasio 31: Das geheimnisvolle Virus  
 Pacific palace

*Spirou Und Fantasio Carlsen Comics Bd 3 Die Entfu*

Downloaded from [hmg.creci-rj.gov.br/guest](http://hmg.creci-rj.gov.br/guest)

### DUDLEY ADKINS

Spirou und Fantasio 46: Der Mann, der nicht sterben wollte Carlsen Comics

Pacific Palace ist der Name eines luxuriösen Hotels, gelegen am Rande eines idyllischen Sees. Spirou hat seinem Freund Fantasio eine Stelle als Page besorgt, was er eigentlich schon bedauert. Fantasio lässt keine Gelegenheit aus, um den gemeinsamen Vorgesetzten zu ärgern. Als sich dann der Diktator eines osteuropäischen Landes ankündigt, richtet Fantasio seine ganze Aufsässigkeit in dessen Richtung. Spirou hingegen verguckt sich in die schöne Tochter des Tyrannen und ist auf einmal gefangen zwischen Politik und Romantik...

**Spirou und Fantasio 43: Mafia, Mädchen und Moneten** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Um einen geheimnisvollen Pilz ungefährdet von Japan nach Rummelsdorf bringen zu können, hat der Zauberer Itoh Kata Spirou und Fantasio ganz schön reingelegt. Die haben jetzt einen leeren Karton im Gepäck und die Gangster von der Geheimorganisation »Triangel« auf den Fersen. Im Tokkaido-Express von Shizuoka nach Tokio geraten sie in große Gefahr. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen

begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band hat Jean-Claude Fournier erdacht und gezeichnet. Das Abenteuer kann beginnen!

Spirou und Fantasio 38: Die Angst im Nacken Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Spirou und Fantasio erreicht ein verzweifelter Anruf des Grafen. Die Natur in Rummelsdorf spielt verrückt und das Militär musste anrücken! Nachdem es die Helden in den abgesperrten Ort geschafft haben, sehen sie sich vor noch mehr Probleme gestellt. Sie müssen vor Monstern fliehen und die Bewohner von Rummelsdorf, die zurückgeblieben sind, retten. Wie ist es zu diesem Schlammassel gekommen und welche Rolle spielt Zyklotrop dabei? Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Morvan, Yann und Munuera geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 33: Marilyn ist nicht zu stoppen** Carlsen

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Da will Fantasio einfach nur nett sein und sieht auf dem leerstehenden Anwesen eines verstorbenen Onkels nach dem rechten. Womit er nicht rechnen konnte: Er platzt mitten hinein in ein Familientreffen der besonderen Art. Sein Onkel scheint der Nachwelt ein geradezu fantastisches Geheimnis hinterlassen zu haben, von dem nun alle der hier Anwesenden profitieren wollen, koste es, was es wolle! Ehe Fantasio sich versieht, sind Spirou, Pips und er in eine rasante Verfolgungsjagd quer über den Erdball verwickelt, die im Dschungel von Guaracha ein Ende findet. Hier kommt es zum dramatischen Showdown... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 21: Tora Torapa** Carlsen Comics

1939: Der kleine Spirou ist neu als Page im Brüsseler Hotel "Moustic", in dem nicht nur mehr oder weniger normale Gäste logieren, sondern auch Geheimgespräche zwischen einem deutschen Unterhändler und einer polnischen Delegation stattfinden.

**Spirou und Fantasio 26: Kodo der Tyrann** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Ist Fantasio ein Dieb? Kommissar Haarmann ist fest davon überzeugt, dass der "Rasende Reporter" die wertvolle Goldmaske der Königin Etchetete gestohlen hat. Er gibt keine Ruhe, bis der vermeintliche Täter hinter Schloss und Riegel sitzt. Nun liegt es an Spirou, die wahren Hintergründe des Falles aufzudecken und die Unschuld seines besten Freundes zu beweisen. Dabei stößt er auf einen geheimnisvollen Doppelgänger... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 39: Das Tal der Verbannten** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Zwar haben Spirou und Fantasio das Abenteuer mit der "Eiszeitmaschine" überstanden und sind nach Hause zurückgekehrt, aber da ist noch die geheimisvolle Schachtel, die die Erfinder ihnen zurückgelassen haben und die voller Überraschungen steckt. Doch auch der "Chef" hat davon Wind bekommen und setzt alles daran, Spirou und Fantsio die "Büchse der Pandora" abzujagen... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Nic und Cauvin geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 35: Die Rückkehr des Z** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Spirou und Fantasio wachen morgens zwar in ihren Betten auf, allerdings auf dem Mond. Dort erwartet sie bereits Zyklotrop, der Schurke, der eigentlich die Welt verbessern will, dem dabei aber leider sein Narzissmus und sein Größenwahn im Wege stehen. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Vehlman und Yoann geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 45: Flut über Paris** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Während zwischen den Ganoven in Little Italy und Chinatown ein gnadenloser Krieg tobt, keimt zwischen der reizvollen Lotosblüte und dem jungen Mafioso Giovanni eine zarte, heimliche Liebe. Doch bald stellt sich heraus, dass Lotosblüte der gesamten Mafia den Kopf verdreht hat. Mafiaboss Don Vito Cortizone erhofft sich Hilfe von seinem Lieblingsgegner Spirou, dessen Ruf als hartnäckiger Junggeselle legendär ist. Mit einem ausgekochten Trick lockt er Spirou und Fantasio nach New York. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 47: Spirou in Tokio** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Spirou und Fantasio haben sich kaum von ihrem Abenteuer mit der Ruck-Zuck-Zeitmaschine erholt und endlich alle lästigen Journalisten abgewimmelt, als das Schnüffelschwein des Grafen von Rummelsdorf erneut bei ihnen auftaucht. Der Graf befindet sich offenkundig in großen Schwierigkeiten und benötigt dringend ihre Hilfe. Was sie entdecken, übersteigt allerdings ihre schlimmsten Befürchtungen. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam

erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Als Spirou sich von Stefanie dazu überreden lässt, Versuchskaninchen zu spielen, um ihr bei der Aufdeckung der geheimen Experimente eines Pharmakonzerns zu helfen, ahnt er nicht, in welches Abenteuer er sich damit wieder stürzt. Denn plötzlich sind alle hinter ihm her, und unser Held wird zum Staatsfeind Nummer eins erklärt... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 6: Der doppelte Fantasio** Europe Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Endlich hört das Rätselraten um Spirous Herkunft auf! Und auch seine erste Begegnung mit Fantasio, seine Schulzeit mit ihren Plagen und mehr oder weniger harmlosen Streichen soll keinesfalls länger ein Geheimnis bleiben, ebenso wie seine ersten, bislang noch unbekannt gebliebenen Abenteuer. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 44: Jagd auf Spirou** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Fantasio und sein verschlagener Vetter Zantafio machen eine geheimnisvolle Erbschaft. Doch bevor sie die antreten dürfen, müssen sie drei Aufgaben lösen. Schon die ersten beiden haben es in sich: Sie sollen etwas Nützliches erfinden und erfolgreich an einem Autorennen teilnehmen. Aber das ist nichts gegen die dritte Aufgabe: Aus dem fernen palumbianischen Dschungel müssen sie ein seltenes Tier nach Hause bringen, das bisher niemand fangen konnte: Das Marsupilami. Damit beginnt ein irrwitzig spannender Wettlauf um das Erbe! Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 49: Angriff der Zyklonons** CARLSEN Verlag

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Eines Abends legt der Eisbrecher »Gletschermaid« im Hafen an. An Bord befindet sich nicht nur ein alter Bekannter, sondern auch ein heimtückisches Virus, das auf der Polarstation »Isola Red« freigesetzt wurde und die gesamt Besatzung infiziert hat. Grund genug für Spirou und seine Freunde, unter der Leitung des Grafen Rummelsdorf zu einer Hilfsmission in die Antarktis zu starten...

Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Spirou und Fantasio sollen Schloss Rummelsdorf hüten, während der Hausherr seinen kranken Großneffen besucht. Doch plötzlich taucht Graf Rummelsdorf wieder auf - mit einem Raumschiff und in Begleitung eines äußerst seltsamen Tiers. Mit seiner Staubsauger-Nase ist der blaue Timotheus das erste und einzige Schnüffelschwein, das es jemals auf der Erde gegeben hat. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou & Fantasio Gesamtausgabe 5: Fabelhafte Wesen** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Der "Lärmschlucker" ist die neueste Errungenschaft, die Fantasio aus der "Büchse der Pandora" gezaubert hat. Doch statt als Segen für die lärmgeplagte Menschheit entpuppt er sich als tückisches Objekt, das beinahe eine Katastrophe auslöst... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem

langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Nic und Cauvin geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

Spirou und Fantasio 34: Die Ruck-Zuck-Zeitmaschine Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Spirou und Fantasio planen eine Expedition in das geheimnisumwitterte, seit langer Zeit von der Außenwelt isolierte Tubut-Chan im Himalaya. Sie suchen zwei Wissenschaftler, die vor Jahrzehnten auf einer Expedition spurlos verschwunden waren. In der Begleitung der beiden befindet sich eine Gruppe von Patienten ihres Sponsors Dr. Placebo: Auf der gefährvollen Reise sollen die Unglücklichen endlich von ihrem Dauerschluckauf befreit werden. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou in Berlin Spirou in Berlin** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Nach vielen Mühen haben Spirou und Fantasio es endlich geschafft: Sie haben den Weg nach Tubut-Chan und in das geheimnisumwitterte Tal gefunden, in dem vor Jahrzehnten zwei europäische Forscher auf ungeklärte Weise spurlos verschwunden sind. Aber kaum sind sie am Ziel, wünschen sie sich auch schon, sie hätten es niemals erreicht... Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie

Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Tome und Janry geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

**Spirou und Fantasio 29: Die Büchse der Pandora** Carlsen Comics

Spannende Abenteuer für Mädchen und Jungen ab 8! Schon mal im U-Boot die Champs-Élysées entlanggebrettert? Unterm Arc de Triomphe hindurchgetaucht oder an Sacré-Coeur vor Anker gelegen? Nein? Spirou und Fantasio schon! Eine gewaltige Flutwelle hat ganz Paris unter Wasser gesetzt und irgendwo in diesem Häusermeer wartet der Graf von Rummelsdorf auf Rettung aus den Klauen mysteriöser Roboter. Abenteuer rund um den Globus Spirou und Fantasio zählen zu den bekanntesten Helden der europäischen Comics. Gemeinsam erleben sie spannende Abenteuer, die sie rund um die ganze Welt führen. Fast immer mit dabei: das Wundertier Marsupilami mit seinem schwarz-gelben Fell und dem langen Schwanz. Fürs Lesen begeistern Die Comics von Spirou und Fantasio sind echte Klassiker. Sie bieten gerade für junge Leserinnen und Leser einen tollen Einstieg, indem sie Spannung, Abenteuer und Spaß verbinden. Andre Franquin, der Erfinder von Spirou und Fantasio, hat es immer verstanden, tolle Geschichten zu erzählen, die Kinder und Erwachsene gleichermaßen ansprechen. Diesen Band haben Morvan und Munuera geschaffen. Das Abenteuer kann beginnen!

*Spirou und Fantasio 50: Die dunkle Seite des Z* Carlsen Comics

Die letzten drei Spirou-Abenteuer von Tome & Janry Die Spirou-Abenteuer der Jahre 1992–1999 Der Sammelband 16 der Gesamtausgabe von »Spirou und Fantasio« umfasst die Comic-Alben, die zwischen 1992 und 1999 erschienen sind. In diesen Jahren erschienen die von Tome und Janry gestalteten Abenteuer: »Ein Dorf sieht schwarz« (Band 42), »Mafia, Mädchen und Moneten« (Band 43) und »Jagd auf Spirou« (Band 44). Das Buch enthält außerdem ausführliches Begleitmaterial. Band 16 ist der vierte Sammelband des Autoren-Duos Tome und Janry. Tome und Janry Ohne das Erbe ihrer Vorgänger aus dem Blick zu verlieren, haucht das Duo der Serie neues Leben ein. Binnen weniger Episoden gelingt es ihnen, eine Melange aus Abenteuer und liebevoll-respektlosem Humor zu perfektionieren. Damit zeigen sie, dass Spirou auch nach André Franquin mehr als lesenswert ist. Die Spirou-Gesamtausgabe Die Sammelbände der Spirou-Gesamtausgabe umfassen je Band drei bis vier Comic-Alben. Zusätzlich ist immer ausführliches Begleitmaterial enthalten. Dieses enthält Illustrationen sowie Texte über den Entstehungskontext und über die Autoren. Die Bücher erscheinen als Hardcover.